**CONTRATO DE ARRENDAMIENTO DE SERVICIOS – EQUIPO 3 RETO – DAW2**

1. **Objeto del contrato**

El Proveedor se compromete a desarrollar y entregar al Cliente una página web que incluya las funcionalidades necesarias para la gestión de un torneo solidario, conforme a los requerimientos y especificaciones detalladas en el Anexo (Requerimientos Técnicos y Funcionales)

1. **Alcance de los servicios**

El Proveedor prestará los siguientes servicios:

* Diseño y desarrollo de la página web del torneo.
* Implementación de funcionalidades para gestionar la inscripción de participantes, creación de partidos, actas, participantes, seguimiento de resultados y otros procesos relacionados
* Capacitación básica al personal del Cliente sobre el uso de la plataforma
* Pruebas de funcionalidad y usabilidad
* Soporte técnico post-lanzamiento durante el período acordado

1. **Plazos de entrega**

Fase 1: Diseño preliminar – 16/02/2025

Fase 2: Desarrollo de funcionalidades principales – 23/02/2025

Fase 3: Pruebas y validación – 04/03/2025

Fase 4: Entrega final del producto – 05/03/2025

Las fechas de entrega están sujetas a modificaciones si se acuerdan por ambas partes debido a circunstancias imprevistas.

1. **Precio y forma de pago**

Los pagos deberán realizarse dentro de los **17** días hábiles posteriores a la presentación de cada entrega.

1. **Obligaciones del cliente**

El Cliente se compromete a:

* Proporcionar al Proveedor toda la información y documentación necesaria para el desarrollo del proyecto.
* Realizar los pagos de acuerdo con el cronograma establecido en este contrato.
* Revisar y aprobar las entregas del Proveedor dentro de los [número de días] días hábiles posteriores a la entrega.
* Garantizar que la información proporcionada no infrinja derechos de propiedad intelectual de terceros.

1. **Propiedad y derechos de uso**

* El Cliente tendrá derechos de uso exclusivos sobre el sitio web final, incluyendo las funcionalidades desarrolladas para la gestión del torneo.
* El Proveedor conserva los derechos sobre el código fuente y cualquier otra propiedad intelectual no específicamente licenciada al Cliente. El Cliente recibirá una licencia no exclusiva, intransferible y libre de regalías para usar el sitio web.

1. **Confidencialidad**

* Ambas partes se comprometen a mantener la confidencialidad de toda la información relacionada con el proyecto que no sea de dominio público, incluyendo información técnica, comercial, y cualquier otro dato sensible que pueda ser compartido durante la vigencia del contrato.

1. **Terminación anticipada**

El Cliente podrá dar por terminado el contrato si el Proveedor no cumple con los plazos de entrega o la calidad acordada. En caso de terminación anticipada, el Cliente deberá pagar al Proveedor por los trabajos realizados hasta la fecha de terminación.

El Proveedor podrá dar por terminado el contrato si el Cliente no realiza los pagos dentro de los plazos establecidos o incumple con sus obligaciones clave.

1. **Responsabilidad**

El Proveedor no será responsable por daños directos, indirectos, especiales, incidentales o consecuentes, que surjan del uso del sitio web una vez entregado y operativo, salvo por fallas atribuibles al propio desarrollo del proyecto.

1. **Soporte post-lanzamiento**

El Proveedor se compromete a ofrecer soporte técnico al Cliente durante **el tiempo hasta el fin del torneo**. Este soporte incluye:

* Corrección de errores o fallos de funcionamiento.
* Asistencia técnica para la administración del sitio web.

1. **Legislación y jurisdicción**

Este contrato se regirá e interpretará de acuerdo con las leyes de la comunidad de Cantabria, y cualquier disputa será resuelta en los tribunales competentes de Torrelavega.

1. **Firmas**

Ambas partes, al firmar este contrato, aceptan las condiciones descritas en el mismo.

Por el Cliente:  
Nombre: Cruz Roja  
Fecha: 10/02/2025

Firma: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Por el Proveedor:  
Nombre: Equipo 3 DAW2  
Fecha: 10/02/2025

Firma: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_